

# SUPER RAMBO

## 取扱説明書 MANUAL

### ご 注 意

#### CAUTION

- ① この基板には、カスタムCPU及び、バックアップ用の電池を搭載しております。カスタムCPUを取りはずしたり、電池をショートしたりすると、基板は作動しなくなります。この場合、それ相応の修理期間と修理代金がかかりますので取り扱いには充分御注意下さい。
- ② 約1ヶ月以上、通電せずに放置した場合、バックアップ用電池切れにより、基板が作動しなくなることがあります。
- ③ 一部の筐体の配線によっては、サービススイッチが通常のコインシュートの検知に、悪影響を及ぼす場合がありますので、その様な場合は、サービススイッチ回路を、使用しないでお使い下さい。
- ① This board is equipped with custom CPU and back-up batteries. Removing the custom CPU or causing a short in the batteries will result in the board not functioning. This, in turn, will mean machine down-time and repair expenses.
- ② If the machine remains unused for a month or longer, the back-up batteries will be drained of power and the board will not operate.
- ③ Parts of the wiring in the cabinet can cause interference to the service switch sensitivity to the coin chute. In such cases, use the machine without the service switch circuit.

**MITCHELL CORP.**

# SUPER PANG

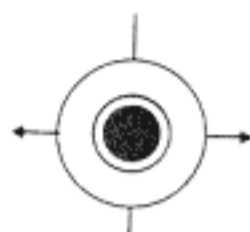
## 設置概要

## LAYOUT

- CRTモニター ●CRT Monitor

横画面 Horizontal Screen

- コントロールパネルの配置 ●Control Panel



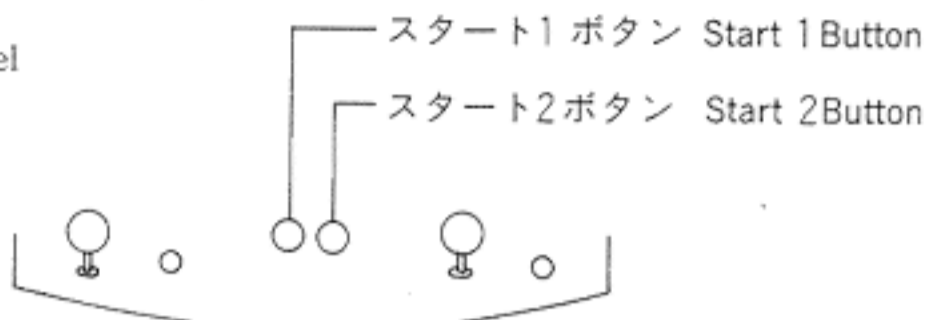
4方向レバー

4-way Joystick



ボタンA

Button A



○横型2人用コントロールパネル使用

○Horizontal 2-Player Control Panel

- レバー ○Joystick

**上下** ツアーモード：プレイヤーのハシゴ昇降  
パニックモード：ボールを早く落とす

Up-Down

Tour Mode: Up-Down Movement on Ladder

Panic Mode: Drop Balloon Quickly

**左右** プレイヤーの移動 Left-Right / Player Movement

- ボタン ○Button

Ⓐ=SHOT ※Ⓑボタンは使用しません。 ※ⒷButton is not used.

## テストスイッチについて

## TEST SWITCH

この基板は、難易度、クレジット等の設定を従来のDIP SW方式ではなく、画面を見ながら設定できるテストスイッチで行います。

This board uses Test Switch to change Difficulty, credit, etc. This board does not use conventional DIP SW.

## テストスイッチの取扱いについて

## OPERATION OF TEST SWITCH

- 電源をONした後、基板上のテストスイッチを押して下さい。
- Turn power ON. Then press Test Switch on the board.

### (TEST MENU)

※GAME ANALYZER  
GAME INFORMATION  
COLOR TEST  
IN & OUTPUT TEST  
DOT CROSS HATCH  
SOUND TEST  
TEST EXIT

- 左図のMENU画面がディスプレイされます。
- 1Pレバーの上下で※を移動してモードのセレクトを行い、1P SHOTボタンを押して下さい。各TEST画面にかわります。
- 各TEST画面で1Pスタート、2Pスタートを同時に押すと、MENU画面に戻ります。MENU画面でEXITを選択するとゲームが始まります。
- GAME INFORMATIONのみ、EXITを選択することによりMENU画面に戻ります。

- Menu will be displayed on screen.
- Select Mode by using joystick, moving (※) press 1P button. Test Screen will be displayed.
- On each Test mode, press 1P and 2P together, and Display will return to Menu. When setting is complete, bring (※) to Exit. Game will begin.

## ゲームアナライザー

## GAME ANALYZER

- MENU画面でGAME ANALYZERを選び1P SHOTを押して下さい。画面はGAME ANALYZERのモードになります。
- Select GAME Analyzer on MENU Display. PRESS 1P Button. GAME Analyzer mode will be displayed.

COIN COUNTER	基板を設置してから、またはカウントオールクリアしてからのトータルコイン数です。(筐体の電磁カウンターと同じ働きをします。) Total coin input after counter is made all clear when PCB installed.	
CREDIT COUNTER	プレイ料金の設定によって出るクレジット数です。 ≠ Of Credits Depending on play fee.	
POWER ON TIME	この基板の電源ON時間のトータルタイムです。 Total time power Switch on for Game play.	
GAME COUNT	1P、2Pそれぞれのプレイ回数です。 ≠ Of Games played. 1P or 2P.	RED: TOUR MODE = ツアーモードです。  BLUE: PANIC MODE = パニックモードです。
GAME TIME	1P、2Pそれぞれのプレイ時間です。 Length of play (TIME). 1P or 2P.	
AV. TIME	1P、2Pそれぞれの1ゲームあたりの平均タイムです。 Average time per GAME play. 1P or 2P.	

- ※カウントされている数字は2P SHOTボタンを押すとオールクリアされます。  
この時、ランキングに表示されているトータルのハイスコアもクリアされます。  
※Counter all clear by pressing 2P button. High score will also be erased.

## ゲームインフォメーション

## GAME INFORMATION

- MENU画面でGAME INFORMATIONを選び、1P SHOTを押して下さい。画面はGAME INFORMATIONのモードになります。
- ここでゲームの難易度を変更したい場合は、レバーの上下で ※をLEVELの所まで移動、1P SHOTボタンを押して調節して下さい。
- 設定が終わったらレバー上下で※を移動、EXITを選択して下さい。MENU画面に戻ります。
- Select Game Information on menu display. Press 1P shot button. Screen will display Game Information.
- -To change difficulty setting, use joystick moving (※) to desired difficulty. Press 1P shot button for confirmation.
- -After setting is completed, move (※) to EXIT. Display will return to menu.

START	1コイン 1クレジット 1 Coin 1 Credit	1コイン 2クレジット 1 Coin 2 Credits	1コイン 3クレジット 1 Coin 3 Credits	1コイン 4クレジット 1 Coin 4 Credits	1コイン 6クレジット 1 Coin 6 Credits	2コイン 1クレジット 2 Coins 1 Credit	3コイン 1クレジット 3 Coins 1 Credit	4コイン 1クレジット 4 Coins 1 Credit
CONTINUE	「START」に準ずる	2 Coin START 1 Coin CONTINUE						
PLAYER	1	2	3	4	5	6	7	8
FLIP	ON	OFF						
LEVEL	EASY	NORMAL	DIFFI- CULT	VERY DIFFI- CULT				
EXTEND	1ST 100,000PTS.	1ST 200,000PTS.	1ST 300,000PTS.	1ST 400,000PTS.				
FREE PLAY	ON	OFF						
DEMO SOUND	ON	OFF						
CONTINUE	ON	OFF						

※太字は出荷時の状態です。 ※ Heavy type indicates condition at time of shipping.

# JAMMA規格 JAMMA STANDARD

半田面 SOLDER SIDE			部品面 PARTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
(not used)	E	5	(not used)
+12V	F	6	+12V
	H	7	
(not used)	J	8	COIN COUNTER1
(not used)	K	9	COIN LOCK OUT1
SP (-)	L	10	SP (+)
(not used)	M	11	(not used)
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
(not used)	S	15	TEST SW
(not used)	T	16	COIN SW 1
START SW 2	U	17	START SW 1
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P PUSH 1	Z	22	1P PUSH 1
(not used)	a	23	(not used)
(not used)	b	24	(not used)
(not used)	c	25	(not used)
(not used)	d	26	(not used)
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

○使用コネクター

CR7E-56DA-3.96E:(ヒロセ)

1168-056-009:(KEL)

## その他のプログラム OTHER PROGRAMS

### COLOR TEST

→CRTモニターの色調整用です。

### IN & OUTPUT TEST

→コントロールパネル、コインカウント等のチェックを行います。

### DOT CROSS HATCH

→画面のH:V比等を調整します。

### SOUND TEST

→サウンド・ボイスのチェックを行います。

COLOR TEST → CRT Monitor Color adjustment.

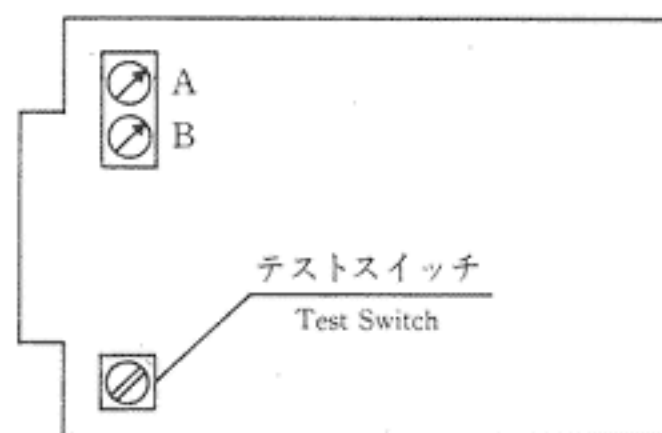
IN & OUTPUT → Checks Control panel, coin counter.

DOT CROSS HATCH → Adjustment of H:V ratio on screen.

SOUND TEST → Sound/voice check.

### テストスイッチ・ボリュームの位置

Test Switch Volume Position



A: トータルボリューム

B: ボイス ボリューム

A: Total Volume Control

B: Voice Volume Control

# MITCHELL CORP.

〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F TEL(03)220-2647 FAX(03)220-2607

3-12-1 Asagaya-minami Suginami-Ku, Tokyo 166 Japan. Phone:03-220-2647 Fax:03-220-2607

# SUPER PANG



## 操作方法

### HOW TO PLAY

4方向レバー  
4-WAY JOYSTICK



ショットボタン  
SHOT BUTTON

- ・4方向レバーでプレイヤーを操作します。
- ・ショットボタンでワイヤー発射/ボールを割ります。
- ・ボールに当たるかTIME OVERするとアウト/
  - ・ MOVE THE PLAYER WITH 4-WAY JOYSTICK.
  - ・ USE SHOT BUTTON TO SHOOT WIRE. SPLIT THE BALLOONS.
  - ・ YOU LOSE ONE LIFE IF YOU TOUCH THE BALLOON OR TIME OVER.

プレイヤー数が0になるとGAME OVERです。

WHEN NUMBER OF PLAYERS BECOME ZERO  
GAME OVER.

ワイヤーの  
どの部分で触れても  
割る事ができるよ!

BALLOONS SPLIT IF IT  
TOUCHES ANY PART  
OF THE WIRE.



MITCHELL CORP.

# SUPER PANG

## PANIC MODE パニック モード

- ・天井からひたすらボールが落ちて来ます。
- ・レベルゲージはボールを割るたびに増え、満タンになるとレベルが上がります。
  - ・ BALLOONS KEEP ON FALLING FROM THE CEILING.
  - ・ EVERY TIME YOU POP A BALLOON, LEVEL GAUGE INCREASES.
  - ・ YOU GO UP TO NEXT LEVEL WHEN GAUGE IS FULL.

LEVEL **01**



- ・割ってお得ノアイテムボール。はねる度に中身が変わります。
  - ・ CHANCE! PICK UP THE ITEM BALLOON. THE ITEM CHANGES AS THE BALLOON BOUNCES.



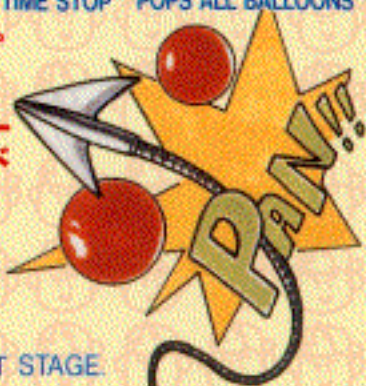
タイムストップ 全滅  
TIME STOP POPS ALL BALLOONS

- ※コンティニュー、途中参加はできません。  
※NO CONTINUE OR BUY-IN MODE.

## TOUR MODE ツアー モード

- ・ボールを全て消すとステージクリアノ全40ステージです。
- ・アイテムが出てきたらすかさず拾ってPOWER UPノ
  - ・ POP ALL THE BALLOONS TO GO TO NEXT STAGE. 40 STAGES IN ALL.
  - ・ PICK UP VARIOUS ITEMS FOR POWER UP.
- ※プレイヤーが敵に触れるとしばらくの間ワイヤーが撃てなくなります。
  - ※IF YOU TOUCH THE ENEMY, YOU CAN'T SHOOT THE HARPOON FOR A WHILE.

- ※コンティニュー、途中参加可能。  
※CAN CONTINUE AND BUY-IN.



MITCHELL CORP.